LICENCE
INFORMATIQUE

RÉPUBLIQUE FRANÇAISE
Liberté
Égalité
Fraternité

ulco Université Littoral Côte d'Opale

L'université à dimension humaine

www.ulco.fr

◆ SCIENCES & TECHNOLOGIES - SANTÉ - STAPS

VOTRE PROFIL

• FORMATION INTIALE :
- Titulaires d'un Bac à dominante scientifique (spécialités recommandées : mathématiques, NSI, physique)

- Validation d'études sur dossiers dans les 3 années

• FORMATION CONTINUE :
La formation est accessible aux personnes non titulaires du titre requis mais ayant une expérience professionnelle par une Validation des Acquis Professionnels, et peut être proposée en parcours personnalisé.

Le diplôme est accessible par la Validation des Acquis et de l'Expérience.
La licence 3 est accessible en alternance.

VOTRE ALTERNANCE

La formation est organisée en alternance et est accessible via un contrat d'apprentissage, un contrat de professionnalisation ou une Pro-A pour les salariés.

Alternance planifiée sur l'année universitaire selon un calendrier disponible sur demande.

VOS STAGES, PROJETS, MÉMOIRES

- 6 SAé : un projet de développement en 1ère année, un projet Web et un projet en programmation orientée objet en 2ème année et un projet en génie logiciel, un projet de développement d'application distribuée en 3ème année

- stage non obligatoire, mais possible en L1, L2 et L3

- la troisième année possible en alternance/ apprentissage (capacité d'accueil : 16 apprentis)

OBJECTIF DE LA FORMATION

L'objectif de la licence informatique est de former des informaticiens généralistes.

L'étudiant issu de la formation sera en capacité de mener des projets de développement d'applications, d'administrer des systèmes et réseaux de PME/ PMI et de gérer des systèmes d'information. Le programme est une progression régulière ayant pour objectif l'acquisition des connaissances et du savoir-faire indispensables à la gestion de projets informatiques et à l'administration de systèmes.

Il regroupe : un enseignement fondamental intégrant des matières telles que les mathématiques et les fondements théoriques de l'informatique, un enseignement comprenant les techniques nécessaires au métier de l'Informaticien (conception et développement de logiciel, système, architecture et réseaux, et ingénierie des systèmes d'information), un enseignement de la langue vivante et une découverte de l'entreprise.

COMPÉTENCES QUE VOUS ALLEZ ACQUÉRIR

La licence informatique est une Licence Compétences en Réseau, ses enseignements sont organisés et décrits en lien avec les 5 compétences visées par le diplôme :

- C1 - Élaborer une modélisation numérique d'un problème et de ses données
- C2 - Développer des solutions informatiques
- C3 - Mettre en oeuvre une infrastructure informatique
- C4 - Mettre en oeuvre un projet
- C5 - Construire son projet professionnel

Ainsi, l'étudiant saura :

- concevoir et développer des logiciels
- concevoir et développer des applications Web et des services Web
- administrer des systèmes d'exploitation et des réseaux et leur sécurité sous Linux
- concevoir et développer des systèmes d'informations (base de données).

VOTRE PROGRAMME

https://www.ulco.fr/formation/offre-de-formation/

1ère ANNÉE

SEMESTRE 1

- Ressources C1 Mathématiques 1 : Analyse 1
- Ressources C1 Mathématiques 2: Algèbre 1
- Ressources C1 Physique 1 : Optique 1
- Ressources C1 Chimie 1
- Ressources C1 Option 1 (Maths, Physique ou Chimie)
- Ressources C1 Option 2 (Maths, Physique ou Chimie)
- Ressources C2 Informatique 1 : Algorithmique 1 - Python
- Ressources C2 Informatique 3 : Web 1 HTML/CSS
- Ressources C3 Informatique 2 : Architecture & Système 1
- Ressources C5 Anglais

SEMESTRE 2

- Ressources C1 Mathématiques 4 : Analyse 2
- Ressources C1 Mathématiques 5 : Algèbre 2
- Ressources C1 Option 1
- Ressources C1 Option 2
- Ressources C1 Informatique 6 : Base de données 1
- Ressources C2 Informatique 4 : Algorithmique 2 - langage C
- Ressources C2 Informatique 5 : Algorithmique 3 - C avancé
- Saé C4 Informatique 7 Algorithmique C
- Ressources C5 Certification PIX / Votlaire
- Ressources C5 PPP
- Ressources C5 Anglais

2ème ANNÉE

SEMESTRE 3

- Ressources C1 Intelligence artificielle 1 : visualisation des données
- Ressources C1 Mathématiques 8 : Algèbre linéaire
- Ressources C1 Mathématiques 9 - Applications
- Ressources C2 Algorithmique 4 : arbre
- Ressources C2 Langage à objets 1 - Java
- Ressources C2 Bases de données 2 - SQL
- Ressources C2 Web 2 - Client (JS et JQuery)
- Ressources C3 Architecture et système 2 - Linux
- Ressources C5 Anglais

SEMESTRE 4

- Ressources C1 Informatique théorique 1 : dénombrement, automates finis
- Ressources C1 Mathématiques 10 : Analyse numérique
- Ressources C2 Langage à objets 2
- Ressources C2 Web 3 (C2 et C3)
- Ressources C3 Algorithmique 5 (graphe)
- Ressources C3 Architecture et système 3
- Ressources C3 Web 3 (C2 et C3)
- Saé C4 SAé 1 : conception et développement orientés objets
- Saé C4 SAé 2 : conception et développement d'une application Web
- Ressources C5 PPP
- Ressources C5 Unité d'ouverture
- Ressources C5 Anglais

3ème ANNÉE

SEMESTRE 5

- Ressources C1 Probabilités et Statistiques
- Ressources C1 Informatique Théorique 2
- Ressources C1 Intelligence Artificielle 2
- Ressources C2 Programmation fonctionnelle
- Ressources C2 Langage à objets 3 : C++
- Ressources C2 Base de données 3
- Ressources C3 Réseaux 1
- Ressources C4 Génie Logiciel 1
- Ressources C5 FI : Unité d'ouverture - Alt : Analyse de Situations de Travail
- Ressources C5 Anglais
- Ressources C5 Alt: Entreprise
- Remise à niveau C ; Linux Entrants L3

SEMESTRE 6

- Ressources C1 Informatique théorique
- Ressources C2 Langage à objets
- Ressources C3 Administration Système et Réseaux
- Ressources C3 Réseaux
- Saé C3 SAé 3 : Conception et développement d'une application distribuée
- Ressources C4 Génie Logiciel
- Saé C4 SAé 4 : Conception et développement d'applications intelligentes
- Ressources C5 FI : PPP ou Alt : Entreprise
- Ressources C5 Anglais
- Répartitions selon les options choisies dans les compétences (Apprentissage non supervisé ; informatique graphique ; IA Jeux ; Programmation VHDL ; Web avancé ; Web FSJS)
- C1 à C4 Option 1
- C1 à C4 Option 2

VOTRE LIEU DE FORMATION

UNIVERSITÉ DU LITTORAL CÔTE D'OPALE :
Site de Calais

SECRÉTARIAT PÉDAGOGIQUE
Formation initiale : Coralie CALLENS
coralie.callens@univ-littoral.fr
03 21 46 36 11

Formation en alternance : Florence BAQUET
florence.baquet@univ-littoral.fr
03 21 46 55 22

FORMATION CONTINUE DE L'UNIVERSITÉ (FCU) :
fcu@univ-littoral.fr
Bérénice BECK
Chargée de développement de l'alternance
berenice.beck@univ-littoral.fr

VOS RESPONSABLES DE FORMATION

1ère année : Virginie MARION-POTY
virginie.marion@univ-littoral.fr

2ème année : Adeel AHMAD
adeel.ahmad@univ-littoral.fr

3ème année - formation initiale : Grégory BOURGUIN
gregory.bourguin@univ-littoral.fr

3ème année - alternance : Eric RAMAT
eric.ramat@univ-littoral.fr

http://dpt-info.univ-littoral.fr

CHIFFRES CLÉS

TAUX DE POURSUITE D'ÉTUDE :
78,4 %

TAUX DE RÉUSSITE :
- Taux de réussite de la licence en 3 ans en 2021 (bacheliers en 2018) :
39,7% à l'ULCO - **34,6%** en région Hauts-de France

POURSUITE D'ÉTUDES POSSIBLE APRÈS LA LICENCE :

• À L'ULCO
Master Informatique I2L / Master Informatique parcours Web et Science de données / Master Traitement du Signal et des Images / Master Ingénierie des Systèmes Complexes

• HORS ULCO
Master Informatique, exemple de parcours : cloud computing ; cybersecurité ; systèmes distribués, systèmes d'information, MIAGE, master Sciences des données

VENEZ NOUS RETROUVER

LORS DE :

- NOTRE JOURNÉE PORTES OUVERTES
- NOTRE FORUM MASTERS
- NOS JOURNÉES D'IMMERSION

DANS LES :

- SALONS DE L'ÉTUDIANT
- SALONS DE LA POURSUITE D'ÉTUDES ET DES MASTERS

DOCUMENT NON CONTRACTUEL - OUVERTURE SOUS RÉSERVE D'ACCRÉDITATION MINISTÉRIELLE

DIRECTION DE LA COMMUNICATION ULCO - ACTUALISATION PAR LE DÉPARTEMENT EN JUILLET 2024