

## VOTRE LIEU DE FORMATION

UNIVERSITÉ DU LITTORAL  
CÔTE D'OPALE :  
Centre universitaire de la Mi-Voix - Calais

SECRÉTARIAT PÉDAGOGIQUE :

sec-licence-info-cl@univ-littoral.fr

## VOS RESPONSABLES DE FORMATION

dir-licence-info-cl@univ-littoral.fr



**LCeR** – Licence Compétences en Réseau  
Pour faire de la Licence un **accélérateur de votre réussite**,  
l'ULCO propose un enseignement basé sur **l'acquisition de compétences** pour augmenter la **motivation**, la **professionnalisation** et l'**employabilité** des étudiants.  
Le label **LCeR** désigne un type de **pédagogie innovante et pratique appliquée à l'enseignement en Licence**. Il est porté en réseau par l'A2U : l'Alliance des universités d'Artois, UPJV et ULCO.

Comme une licence « classique », nos mentions sous bannière LCeR sont reconnues par l'ensemble des universités et grandes écoles et ouvrent à la poursuite d'études ou à la recherche d'emploi.



RETROUVEZ ICI TOUTES  
LES INFORMATIONS SUR LA FORMATION :



DOCUMENT NON CONTRACTUEL  
OUVERTURE SOUS RÉSERVE D'ACCREDITATION MINISTÉRIELLE

## LICENCE INFORMATIQUE

- Formation initiale (L1, L2, L3)
- L3 possible en alternance



L'université à dimension humaine

[www.univ-littoral.fr](http://www.univ-littoral.fr)



SCIENCES & TECHNOLOGIES - SANTÉ / STAPS

## VOTRE PROFIL

### FORMATION INITIALE :

- Titulaire d'un Bac scientifique (spé. : Mathématiques, NSI, Physique)
- Titulaires d'un DUT, BUT ou BTS spé. Informatique en L3 sur validation d'études.
- Autres sur étude de dossier, VAE, VAP

### FORMATION CONTINUE :

La formation est accessible aux personnes non titulaires du titre requis mais ayant une expérience professionnelle par une Validation des Acquis Professionnels, et peut être proposée en parcours personnalisé. Le diplôme est accessible par la Validation des Acquis et de l'Expérience.

## VOS STAGES, PROJETS, MÉMOIRE

Chaque année des SAé vous permettent de mettre en pratique vos connaissances afin de devenir opérationnel en entreprise (gestion de projets). L'année de L3 est ouverte à l'alternance. Stages en option dès la L1.

## OBJECTIFS DE LA FORMATION

L'objectif de la Licence Informatique est de former des informaticiens généralistes, capable de mener des projets de développement d'applications, d'administrer des systèmes et réseaux de PME/PMI et de gérer des systèmes d'information.

Le programme est décliné à travers 5 compétences avec une progression régulière permettant l'acquisition des connaissances et du savoir-faire indispensables à ces missions :

- C1 : des mathématiques aux fondements théoriques de l'informatique,
- C2 : techniques nécessaires au métier de l'Informaticien (conception et développement de logiciel, et ingénierie des systèmes d'information),
- C3 : enseignement des systèmes, architectures et réseaux
- C4 : mises en situation pratique
- C5 : anglais, UO et découverte de la vie d'entreprise

## COMPÉTENCES QUE VOUS ALLEZ ACQUÉRIR

- concevoir et développer des logiciels,
- concevoir et développer des applications Web et des services Web,
- administrer des systèmes d'exploitation et des réseaux et leur sécurité sous Linux,
- concevoir et développer des systèmes d'information (bases de données)
- assurer une maintenance logicielle
- analyser les données (IA).

## POURSUITES D'ÉTUDES

### Master informatique à l'ULCO :

- parcours Ingénierie du logiciel libre
- parcours WedSci Web et Data science

### Autres mentions de master :

Informatique, Intelligence artificielle, Data science, Informatique industrielle, Traitement du signal et des images...

## VOTRE PROGRAMME

### SEMESTRE 1

- C2 - INFO Algo - C
- C3 - INFO - Système et architecture 1 (Pratique Linux)
- C1 - INFO BD - base de données algèbre relationnelle
- C2 - INFO BD - SQL
- C1 - Maths - Analyse
- C1 - Maths - Algèbre
- C5 - Anglais

### SEMESTRE 2

- C2 INFO - Langage C
- C3 INFO - Système et architecture 2 (éditeur/assembleur)
- C2 INFO - Web Dev. Front-end (javascript)
- C4 INFO - saé (C)
- C2 INFO - Web Dev. Back-end
- C1 Maths - Arithmétique
- C1 Maths - Systèmes et applications linéaires
- C5 Anglais
- C5 PPP
- C5 certification

### SEMESTRE 3

- C2 INFO Algo - C (arbre)
- C2 INFO Langage Objet 1 (java)
- C3 INFO Architecture et Système 3 (Linux)
- C2 INFO BD avancées
- C1 INFO statistiques - (Python)
- C2 INFO Framework Front
- C4 INFO Génie Logiciel (initiation, GL1)
- C1 MATHS Calcul Matriciel
- C5 Anglais

### SEMESTRE 4

- C2 INFO Framework back
- C2 INFO Langage Objet 2 (java)
- C2 INFO Algo (graphe - C)
- C1 INFO IA Visualisation (Python)
- C3 INFO Architecture et système 4 (Processus)
- C4 INFO saé 2 (IA / Java)
- C4 INFO saé 3 (Web et BD)
- C5 Anglais
- C5 PPP
- C5 TEDS
- C5 UO 20h ou Unité LCER 27h  
(hors module existant. >20h)

### SEMESTRE 5

- C2 INFO Langage objet (C++)
- C2 INFO Programmation fonctionnelle
- C3 INFO Réseaux 1
- C2 INFO BD no-SQL et ORM
- C4 INFO Génie Logiciel (GL2)
- C1 INFO Informatique théorique
- C1 INFO IA (historique et algo, théorie des jeux)
- C1 MATHS Calcul numérique
- C5 Anglais
- C5 UO (20h)

### SEMESTRE 6

- C2 INFO Langage objet (C++ avancé)
- C4 INGO Génie Logiciel (GL3)
- C3 INFO Admin. Système et Réseaux
- C1 INFO informatique théorique (2)
- C3 INFO Réseaux
- Cx Option 1
- Cx Option 2 ou unité LCER
- C4 INFO saé Réseau C++
- C4 INFO saé Dev. et GL
- C5Anglais
- C5 PPP